




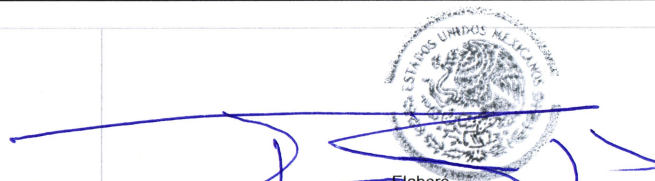
Municipio de Chiautempan, Tlax.
Formato de programas con recursos concurrente por orden de gobierno
Periodo 1er. Trimestre del año 2026



Nombre del Programa	Federal		Estatal		Municipal		Otros		Monto Total
	Dependencia / Entidad / b	Aportación (Monto) / c	Dependencia / Entidad / d	Aportación (Monto) / e	Dependencia / Entidad / f	Aportación (Monto) / g	Dependencia / Entidad / h	Aportación (Monto) / i	j=c+e+g+i
SUELDOS AL PERSONAL	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	3,850,701.66	NO APLICA	0.00	3,850,701.66
COMBUSTIBLE A PARQUE VEHICULAR	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	1,932,220.22	NO APLICA	0.00	1,932,220.22
SERVICIO DE ENERGIA ELECTRICA	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	2,179,776.00	NO APLICA	0.00	2,179,776.00
SERV. DE ARRENDAMIENTO DE SOFTWARE	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	482,783.88	NO APLICA	0.00	482,783.88
SEGURO DE PARQUE VEHICULAR	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	883,365.05	NO APLICA	0.00	883,365.05
SERV. DE REPARACIÓN Y MANTTO. A PARQUE VEHICULAR	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	319,257.48	NO APLICA	0.00	319,257.48
PAG. DE IMPUESTOS Y DERECHOS	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	709,993.00	NO APLICA	0.00	709,993.00
SISTEMA DE BECARIOS A PERSONAL	FEDERACIÓN	0.00	ESTADO DE TLAXCALA	0.00	AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN	41,497.65	NO APLICA	0.00	41,497.65

NOTA: SEÑALANDO QUE EL MONTO PRESENTADO ES DEL RAMO 28 CORRESPONDIENTE A LAS APORTACIONES FEDERALES A MUNICIPIOS DE LOS FONDO DE INFRAESTRUCTURA SOCIAL MUNICIPAL (FAISMUN 2026) Y FORTALECIMIENTO DE LOS MUNICIPIOS (FORTAMUN 2026).


 Ve. Bo.
 ING. CRISTÓBAL CRUZ CRUZ
 Síndico Municipal
 2024-2027
SÍNDICO MUNICIPAL


 Elaboró
 LIC. PEDRO JUÁREZ HERNÁNDEZ
 Tesorero Municipal
TESORERÍA
 2024-2027


 AYUNTAMIENTO DE CHIAUTEMPAN
 MTRA. BLANCA ESTEL PARGUIZO MENESES
 PRESIDENTA MUNICIPAL